

## Axxon Next VMS

혁신적인 기술력과 수많은 사이트의 레퍼런스를 겸비한 영상관리 소프트웨어입니다. 프로젝트의 규모나 복잡성과 관계없이 모든 요구사항을 충족시킬 수 있는 제품입니다.



## 기본 기능

- 자동화된 장치 검색
- 사전 이벤트 비디오 녹화
- 지능형 감시를 위한 실시간 메타데이터 저장
- 대역폭 관리 - 모니터링 환경에 따른 화질 자동전환
- 다양한 카메라, 이벤트 별 녹화 위치 및 매개변수 설정
- 여러 대의 녹화영상 재생 시 각 채널의 영상 시간대 일치
- 빨리 감기 또는 되감기 재생 속도 제어
- 비디오 내보내기 고급 설정
- UDP, 멀티캐스트 비디오 스트리밍
- 모바일 클라이언트, 웹 인터페이스
- 비디오 검출기: 움직임, 정지, 배회, 라인 크로싱, 카메라 탬버링(Tampering) 등
- 이벤트 또는 운영자 기록에 의한 아카이브 검색
- 이벤트 발생 시 자동 동작: 녹음, 릴레이 및 PTZ 관리, SMS/이메일/카메라 스피커로 경보 알림
- 사용자 별 권한 부여
- 와이드 스크린 디스플레이, 카메라, 터치 스크린 디스플레이 지원

## 특별 기능

- AxxonNet 클라우드 서비스
- 딥 러닝 비디오 분석: 화재 및 연기, 사람 및 차량, 버려진 객체 감지
- 다양한 검색 조건으로 즉각적인 사후 검색 가능
- 얼굴/차량 번호 인식 및 검색
- 비디오 시놉시스 - 다른 시간대의 움직이는 모든 객체를 한 장면에서 확인
- 인터랙티브 3D 맵
- 비디오 월(Video Wall) 및 레이아웃 관리
- 디지털 줌 또는 여러 대의 카메라로 이동하는 객체 자동 추적
- Intel Quick Sync 지원 - 하드웨어 비디오 디코딩 부하 경감
- 대역폭 최적화 기술
- 네트워크 스토리지에 비디오 녹화
- 3rd 파티 시스템에서 이벤트 데이터 수신 및 처리
- 매크로 - 이벤트 대응 동작 마법사
- 움직임 감지 자동 녹화
- 다수 카메라 구성
- LDAP 인증 지원
- 비디오 녹화 용 특허 된 고효율 파일 시스템
- 마이크로 모듈 기반 분산 아키텍처
- 페일오버 서비스

# AXXON NEXT TECHNICAL SPECIFICATIONS

분산 시스템 서버 수	무제한
클라이언트에 동시 이미지 전송 가능 서버 수	무제한
서버에 동시 접속 가능 클라이언트 수	무제한
클라이언트 스크린에 동시 디스플레이 가능 카메라 수	무제한
서버 당 비디오 입력 채널 수	무제한
동시 처리 가능 마이크 신호 수	무제한
오디오 출력 채널 수 (스피커, 헤드폰 등.)	사운드 카드 스펙 참조
PTZ 장치 수	무제한
이벤트 소스 수 (POS 장비)	무제한
객체 추적기의 동시 추적 가능 객체 수	최대 25
번호판 인식 채널 수	라이선스에 따라 상이 (상한치 제한 없음)
얼굴 인식 채널 수	라이선스에 따라 상이 (상한치 제한 없음)
IP 장치 지원	10,000 대 이상의 모델 지원, 리스트 지속적 증가 중 사용자는 드라이버 팩 소프트웨어 모듈을 업데이트 하여 새 장치 추가 가능, 전체 시스템 재설치 필요 없음
아날로그 카메라 지원	비디오 캡처 카드 이용
CPU 지원	32-bit (x86), 64-bit (x64)
비디오 압축 알고리즘	MJPEG, MPEG-2, MPEG-4, MxPEG, H.264, H.265, Motion Wavelet, Hik264 (x86 만 해당)
지원 가능 비디오 이미지 해상도	카메라 해상도
카메라의 임베디드 영상 분석 기능 지원 여부	가능
임베디드 카메라 스토리지 접속 가능 여부	가능
터치 스크린 모니터 지원 여부	가능
OS *	Windows Vista SP2 (x86, x64), Windows Server 2008 SP2 (x86, x64), Windows Server 2008 R2 SP1 (x64), Windows 7 SP1 (x86, x64), Windows 8 (x86, x64), Windows Server 2012 (x64), Windows Server 2012 R2 (x64), Windows Server 2016 (x64), Windows 10 (x86, x64)

\* OS 에 따라 Axxon Next 의 일부 기능이 제한되거나 사용 불가 할 수 있습니다. 사용설명서를 참조하십시오.